

Fiche formation initiation programmation : 8 heures.

Objectif :

- Comprendre le concept de programme informatique.
- Maîtriser les principes de la programmation structurée.

Prérequis :

Aucuns.

Contenu :

- Programmer simplement avec Scratch (2 heures).
- Les algorithmes avec Algobox (2 heures).
- Animation d'une page Web avec HTML5 et Javascript. (4 heures)

Notions abordées :

1 *Notions théoriques*

- Notions de codes informatiques.
- Notions de logiques.
- Principales Structures algorithmiques.
- Notions de fonctions.
- Notions de données et de types de données.

2 *Pratiques*

- Animations d'un automate
- Résolution d'équations mathématiques.
- Un peu de Javascript, langage présent sur toutes les navigateurs.